DANCE::SoLUTION

Mỗi nút trên ST có các trường sau:

* Max : Độ dài đoạn con lớn nhất thỏa mãn
* Len : Độ dài đoạn mà node đó quản lí
* First : Kí tự đầu tiên của đoạn mà node đó quản lí
* Last : Kí tự cuối cùng của đoạn mà node đó quản lí
* Left : Dộ dài đoạn con dài nhất bên trái thỏa mãn
* Right : Dộ dài đoạn con dài nhất bên phải thỏa mãn

Ta thấy 2 đoạn left và right chỉ kết hợp được với nhau khi

* Len == left và ST[2\*k].first != ST[2\*k+1].last
* Tương tự với trường right